

## Príkazy vetvenia

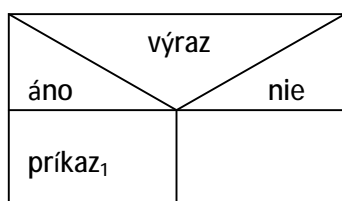
Príkaz vetvenia je zložený riadiaci príkaz. Používame ho vtedy, keď potrebujeme, aby sa určitý príkaz alebo príkazy vykonal/vykonali iba vtedy, keď je splnená nejaká podmienka. V programe sa vykoná iba raz!

Príkazy vetvenia sú

- preskok** – neúplný tvar príkazu vetvenia, testuje logickú podmienku – **if bez else**
- alternujúce vetvenie** – úplný tvar príkazu vetvenia, testuje logickú podmienku – **if s else**
- prepínač** – testuje hodnotu premennej alebo funkcie, má aspoň tri vetvy – **case**

### Preskok

Značka v štrukturogramoch:



Zápis v Pascale:

if *výraz* then *príkaz<sub>1</sub>*;

Fungovanie: Najprv sa vyhodnotí logický výraz. Ak je pravdivý, vykoná sa príkaz<sub>1</sub> a potom sa pokračuje za príkazom vetvenia. Ak je nepravdivý, príkaz<sub>1</sub> sa preskočí a pokračuje sa za príkazom vetvenia.

Príklad 1:

Zostavte program, ktorý načíta celé číslo a vypíše jeho absolútnu hodnotu.

Riešenie:

```
uses Crt;
var x:integer;
begin
  write('Zadaj cele cislo: ');
  readln(x);
  if x<0 then x:=x*(-1);
  writeLn('Absolutna hodnota zadaneho cisla je ',x);
  readln;
end.
```

Príklad 2:

Zostavte program, ktorý načíta celé číslo a vypíše či je párne alebo nepárne.

Riešenie:

```
uses Crt;
var x:integer;
begin
  write('Zadaj cele cislo: ');
  readln(x);
  if x mod 2 = 0 then writeLn('Zadane cislo je parne')
    else writeLn('Zadane cislo je neparne');
  readln;
end.
```