


Jednorozmerné pole - načítanie a výpis údajov

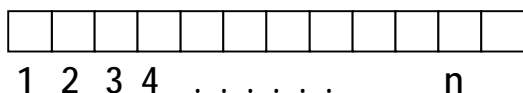
Jednorozmerné pole patrí medzi zložené typy údajov. Zložené typy údajov sú také, ktorých hodnoty môžu byť zložené z viacerých jednoduchých hodnôt (položiek).

Zložené typy údajov  pole – pevný počet zložiek rovnakého typu
záznam – pevný počet zložiek rôznych typov

Definícia poľa:

premenná : array[1..n] of typ;

Premenná sa skladá z **n** zložiek(okienok):



Hodnota **n** predstavuje maximálny počet položiek poľa.

Poradovým číslom okienok hovoríme indexy a pomocou nich sa odvolávame na konkrétne okienko, napr. ak máme pole ceny[1..5], tak na cenu v 3. chate sa odvoláme ceny[3]. Index **i** je celé číslo, definujeme ho takto:

i: Integer; Na cenu v *i*-tej chate sa odvoláme ceny[i].

Príklad 1:

Zostavte program, ktorý načíta počet čísel (maximálny počet čísel je 25) a potom jednotlivé čísla do jednorozmerného poľa. Obsah poľa vypíše na obrazovku a pripíše k nemu súčet zadaných čísel a ich aritmetický priemer.

Riešenie:

```
uses Crt;  
var i,n:integer;  
    a:array[1..25] of real;  
    ap,sum:real;  
begin  
    clrscr;  
    {citanie vstupnych udajov do pola}  
    write('Zadaj pocet cisel: ');  
    readln(n);  
    for i:=1 to n do  
        begin  
            write('Zadaj ',i,'. cislo: ');  
            readln(a[i]);  
        end;
```

```
{vypocty vysledkov}
sum:=0;
for i:=1 to n do sum:=sum+a[i];
ap:=sum/n;

{vypis obsahu pola a vysledkov}
clrscr;
writeln('Nacital som tieto cisla:');
for i:=1 to n do write(a[i]:7:2,' ');
writeln;
writeln;
writeln('Sucet zadanych cisel je ',sum:7:2);
writeln('Aritmeticky priemer zadanych cisel je:
',ap:7:2);
  repeat until keypressed;
end.
```